

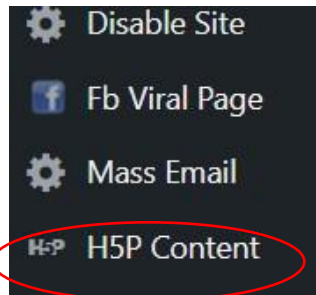
H5P interaktyvaus turinio vadovas

Contents

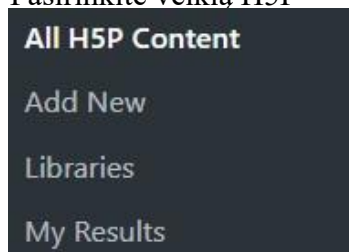
Veiklos H5P įtraukimas į katalogą	2
Pakartotinis H5P turinio panaudojimas	4
Turinio H5P įterpimas kitame puslapyje	4
Interaktyvaus turinio tipų kūrimas	5
Course presentation kūrimas	5
Skaidrių puslapių redagavimas	9
Papildomos parinktys	9
Interaktyvaus vaizdo įrašo kūrimas	12
1. Vaizdo įrašo įkėlimas	12
3. Apibendrintos užduoties įtraukimas	12
Bookmarks (liet. Žyma) įtraukimas	16
Papildomos parinktys	17
Kai kurių veiklų kūrimas	18
1. Pažymėkite žodžius	18
2. Įrašykite tinkamas galūnes/žodžius	18
3. Taip/ne (True/false)	19
4. Nutempkite žodžius (<i>Drag the Words</i>)	19
Išsaugojimas ir paskelbimas	20

Veiklos H5P įtraukimas į katalogą

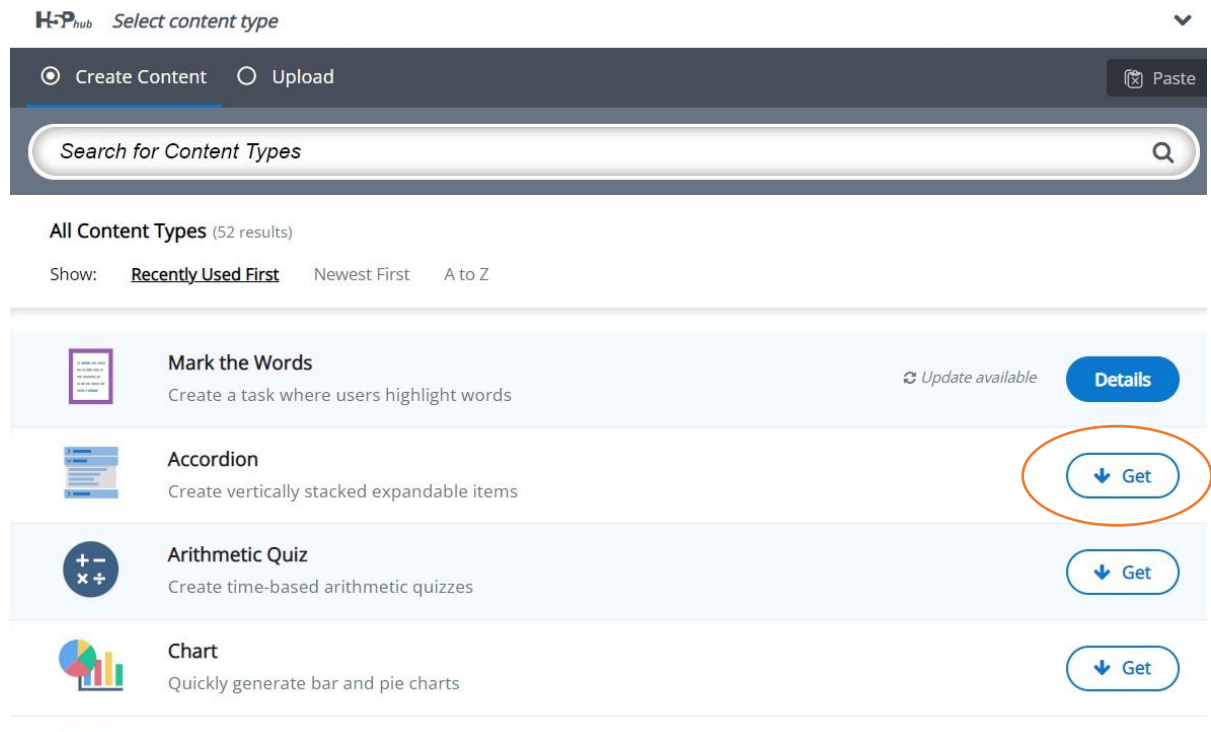
1. Eikite į administravimo aplinką
2. Spustelėkite nuorodą H5P Content, kurią rasite kairėje esančio meniu stulpelyje.



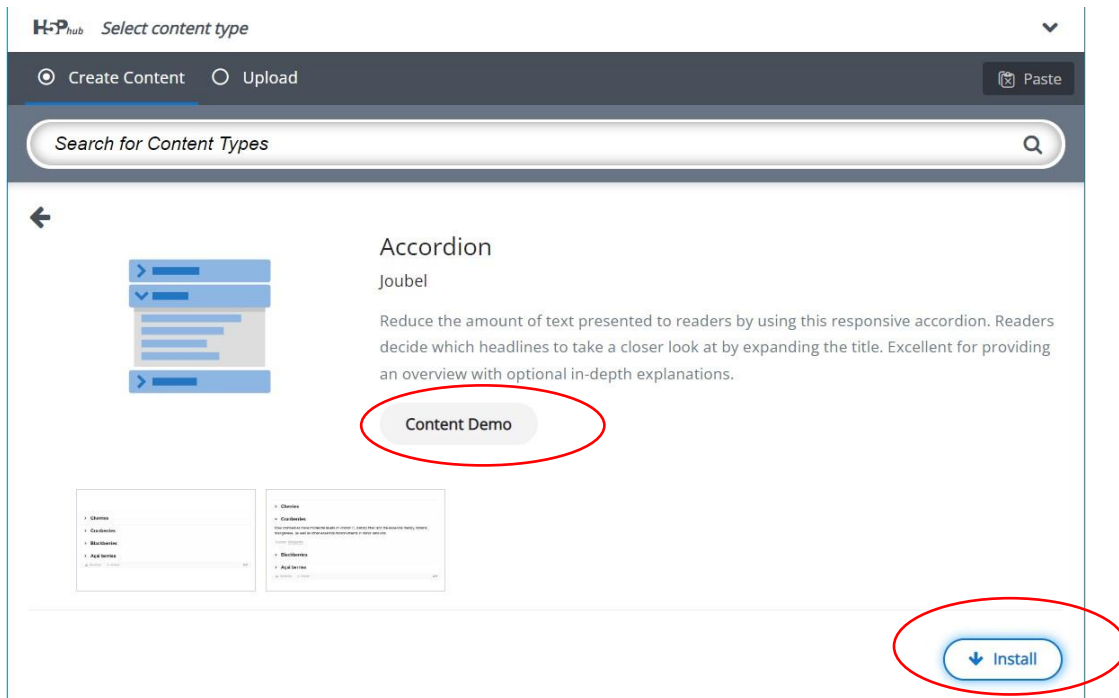
3. Pasirinkite veiklą H5P *Add New*



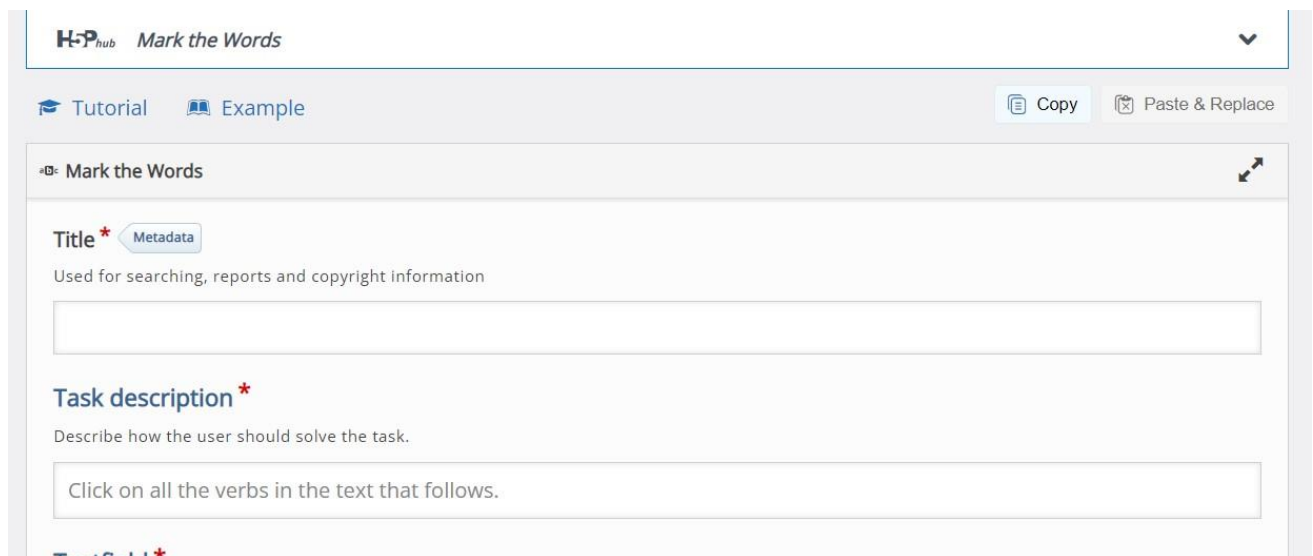
4. Išskleidus *H5P* bus pateiktas visų galimų interaktyvaus turinio tipų sąrašas. Vieni jų jau gali būti įdiegti, kitus gali reikėti įdiegti. Norėdami gauti išsamesnės informacijos apie turinio tipą, spauskite mygtuką *Get* (liet. *Gauti*).



5. Turinio tipo informacijos puslapyje (*Content Demo*) galite perskaityti išsamią informaciją apie kiekvieną turinio tipą, peržiūrėti iliustracinius paveikslėlius bei naudojimo pavyzdžius. Norėdami įdiegti pasirinktą turinio tipą, spustelėkite *Install* (liet. *Įdiegti*). Įdiegus pasirinktą turinio tipą, jį galima naudoti.

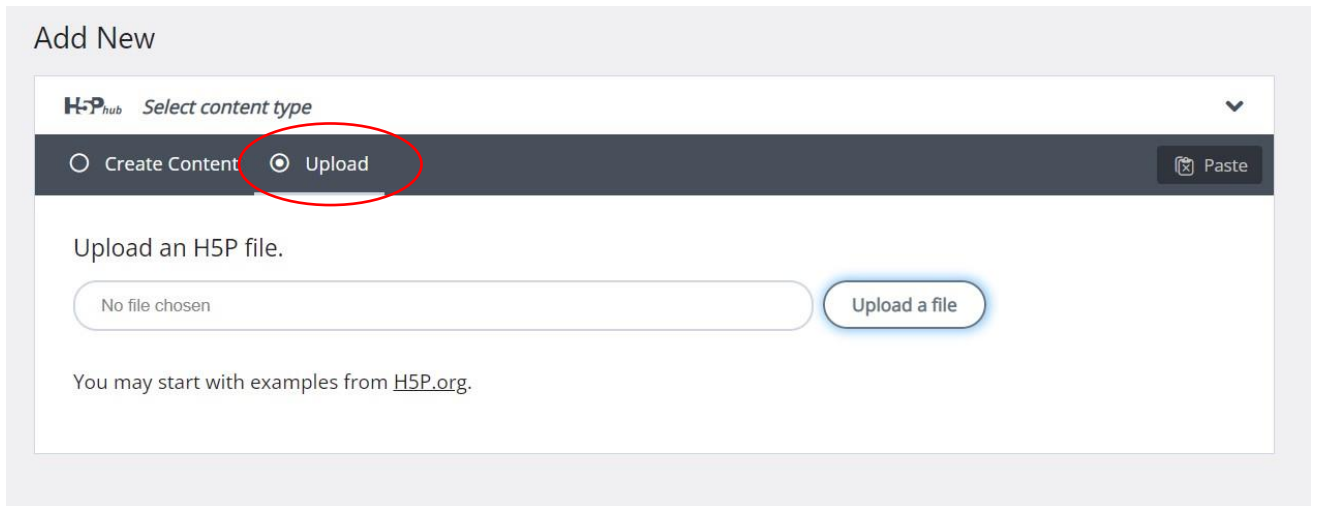


6. Norėdami kurti pasirinktą turinio tipą, spustelėkite ant pasirinkto elemento. Po mygtuko paspaudimo atsidarys pasirinkto turinio redaktorius, kuriame galėsite pradėti kurti pasirinktą turinį.



Sukurkite visus aprašymus, kurie padėtų mokiniams tiksliau atlikti užduotį.

7. Naudojant H5P redaktorių, galima įkelti jau sukurtą H5P turinį. Tam tikslui viršuje pažymėkite *Upload* (liet. *Įkelti*). Pažymėjus, galėsite įkelti *.h5p* failą.



Add New

H5P hub Select content type

Create Content Upload Paste

Upload an H5P file.

No file chosen Upload a file

You may start with examples from [H5P.org](https://h5p.org).

8. Baikite kurti pasirinktą H5P turinį.

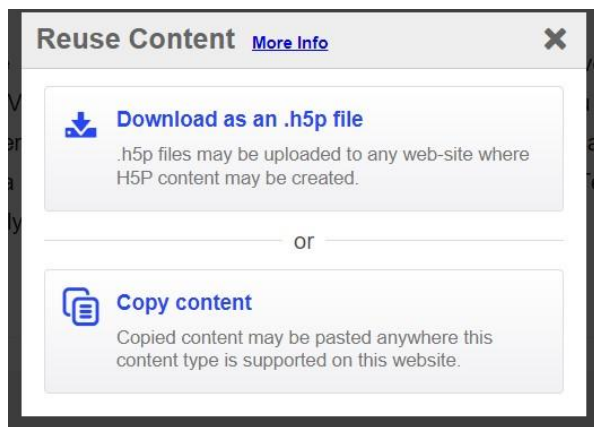
Pakartotinis H5P turinio panaudojimas

Turinio H5P įterpimas kitame puslapyje

Sukurtą H5P turinį galite įterpti (ang. *Embed*) į bet kurį kitą H5P palaikančio turinio puslapį ar VMA. Norint sukurtą H5P įterpti kitame turinyje, po H5P inetraktyviu turiniu reikia spustelėti *Embed*, nukopijuoti kodą ir jį įklijuoti norimame puslapyje hml formatu.



Arba galima turinį parsisiųsti, tam spaudžiame *Reuse* ir išsisaugoję turinį įkeliame norimoje aplinkoje.



Interaktyvaus turinio tipų kūrimas

1. Pristatymas (anl. Course presentation)

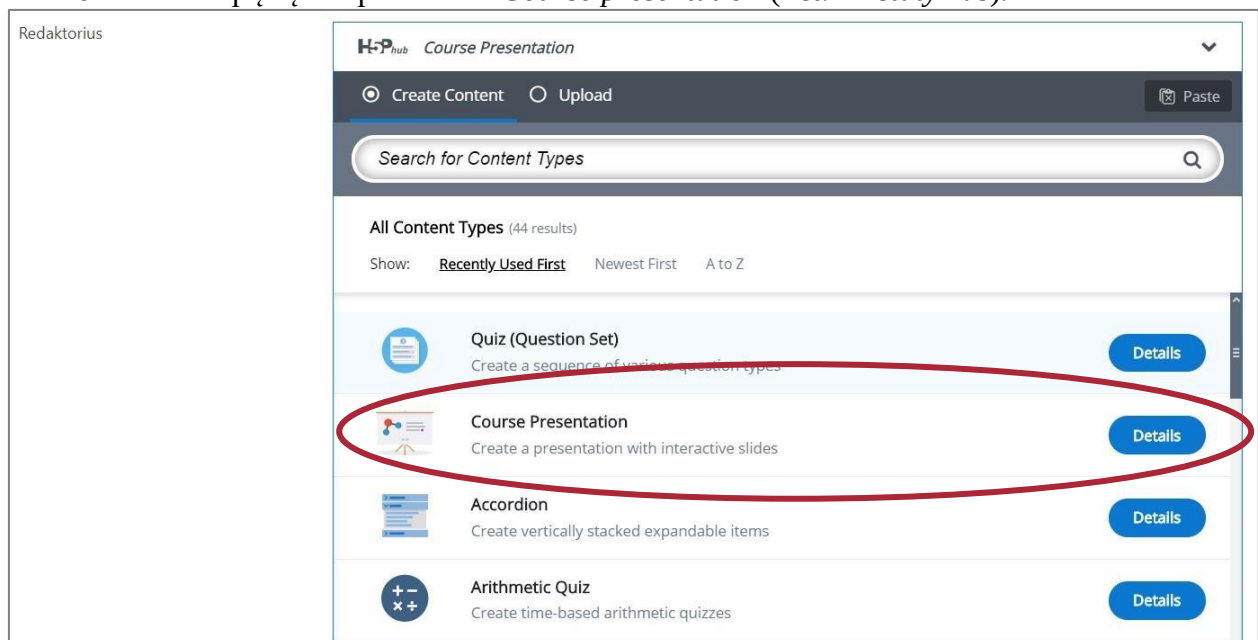
Course presentation (liet. *Pristatymas*) turinio tipas leidžia sukurti pateiktimis (arba skaidrėmis) pagrįstą mokymosi medžiagos pristatymą, naudojant tokius elementus kaip tekstą, pavadinimus, nuorodas, paveikslėlius, garso ir vaizdo įrašus. Taip pat į pristatymą galima įterpti įvairius klausimų tipus.

Kada naudoti Course presentation?

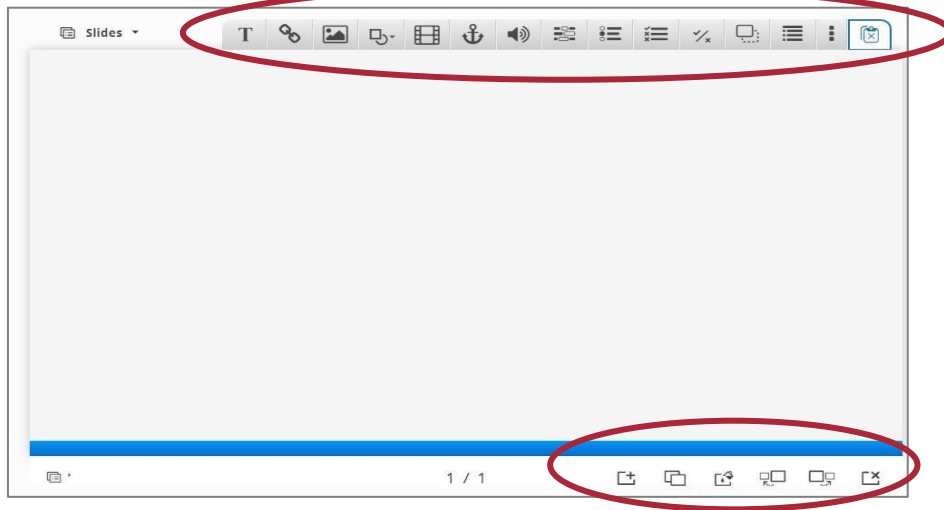
Šis turinio tipas suteikia galimybę rašyti ir pateikti kurso medžiagą tiesiai naršyklėje. *Course presentation* turinys yra skaidrės, kuriose galima pridėti įvairių daugialypės terpės ir interaktyvių elementų besimokančiojo sudominimui. *Course presentation* turinio tipas yra naudojamas, kai norima pateikti mokymosi turinį struktūrizuotu ir interaktyviu formatu. Besimokantieji gali pereiti per pateiktis, susipažindami su mokymosi medžiaga kartu atlikdami įvairias užduotis/atsakydami į klausimus ar peržiūrėdami vaizdo įrašus. *Course presentation* galima išbandyti kaip pristatymo alternatyvą mokymosi turiniui pateikti, pvz.: vietoj *Powerpoint* pristatymo, PDF ar kito tekstinio formato. *Course presentation* yra labai lankstūs, nes juos paprasta kurti, publikuoti ir redaguoti.

Course presentation kūrimas

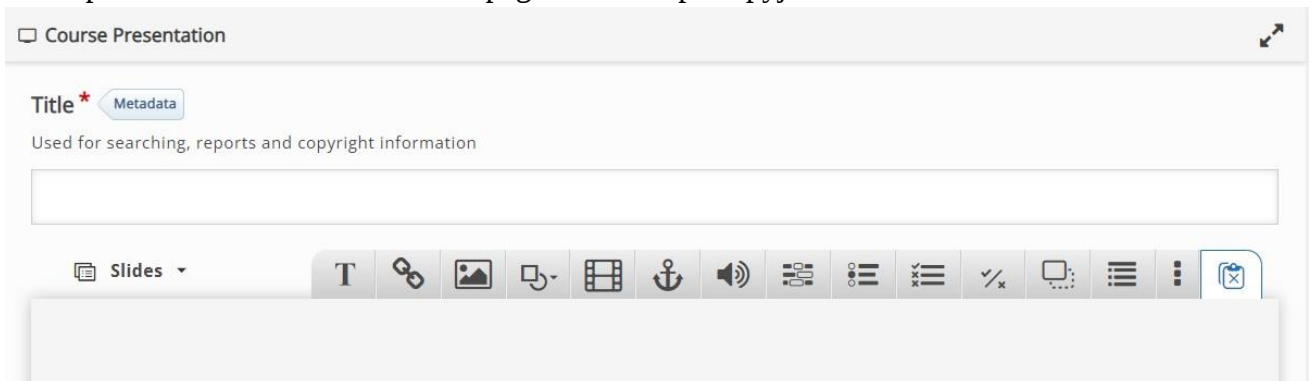
1. Kurse įtraukite naują H5P turinio veiklą.
2. H5P turinio tipų sąrašą pasirinkite *Course presentation* (liet. *Pristatymas*).



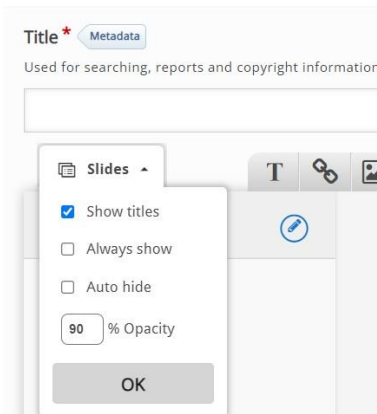
3. Po pasirinkimo yra atveriamas *Course presentation* turinio tipo redaktorius, kurio viršuje pateikiamas interaktyvių elementų įrankiai, apačioje – skaidrių langų redagavimo įrankiai.



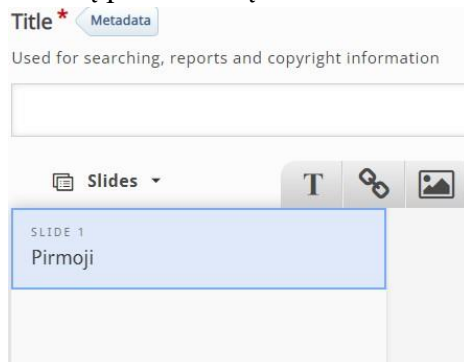
4. *Title* lauke įrašykite pristatymo pavadinimą, kuris bus matomas aplinkoje kaip H5P veiklos pavadinimas ir matomas kurso pagrindiniame puslapyje besimokantiejiems.



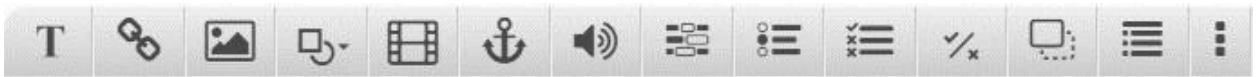
5. Skaidrių pavadinimai gali būti naudojami naršymui tarp skaidrių. Paspauskite redaktoriaus apačioje mygtuką , kad atidarytumėte skaidrių meniu.
6. Norėdami pridėti skaidrės pavadinimą, paspauskite pieštuko piktogramą ir redaguokite.



7. Įrašykite pasirinktą pavadinimą. Tuomet vaizdas bus:



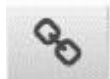
8. Norėdami į skaidrę įtraukti turinį, naudokite įrankių juostą, esančią viršuje:



Pagrindiniai turinio kūrimo įrankiai:



- teksto įterpimas



- nuorodos įterpimas



- paveikslėlio įterpimas



- figūros įterpimas.



- vaizdo įrašo įterpimas



- žymimos vietos pereiti į kitą skaidrę įterpimas (ang. *Go to Slide*)



- garso įrašo įterpimas

9. Norėdami nurodyti metaduomis ir licenciją, spauskite mygtuką

Title *

License *

Undisclosed

License Version

-

Years (from)

Years (to)

Source

https://

Author's name

Zina Kuncienė

Author's role *

Author

Save author

License Extras

10. Skaidrės foną koreguojame apačioje esančiais mygtukais. Galime pasirinkti norimą foną arba įterpti paveikslėlį.



11. Paspaudę T mygtuką įrankių juostoje pateksite į teksto redagavimo ir įtraukimo langą, kuriame galite pridėti norimą tekstą ir jį redaguoti naudojant teksto redaktoriaus įrankius.

A screenshot of the CKEditor toolbar. The toolbar contains icons for Bold (B), Italic (I), Strikethrough (ABC), Underline (U), Bulleted List (list icon), Numbered List (list icon), Link (chain link), Unlink (chain link with X), Indent (list icon), Outdent (list icon), Font Color (text color swatch), Background Color (background color swatch), and Font Size (dropdown menu). Below the toolbar, there is a large white area representing the editor's main workspace.

The text field is required and must have a value.

Comments

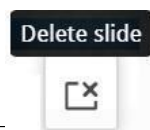
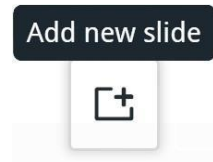
12. Kitus laukus užpildykite pasirinktinai ir spauskite *Done*.

13. Įterpto teksto elementą taip pat galite valdyti, naudodami virš teksto elemento, esančius įrankius galite keisti vietą, dydį, kopijuoti, šalinti



Skaidrių puslapių redagavimas

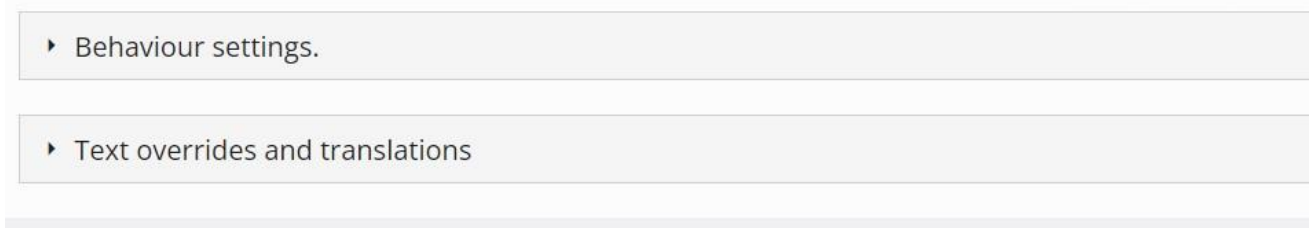
14. Norėdami pridėti dar vieną skaidrę, paspauskite apatiniame dešiniajame redaktoriaus kampe esantį mygtuką *Add new slide*:



Norėdami pašalinti –

Papildomos parinktys

27. Parengus pristatymą, galima valdyti pristatymo kitas parametrus išskleidus *Behaviour settings* ir perrašyti matomą numatytą pristatymo tekstą, atliekant teksto vertimus parinktyje *Text overrides and translations*.



28. Išskleidus *Behaviour settings* galima:

- *Activate Active Surface Mode* – pažymėjus, besimokančiajam bus paslėpta eigos/naršymo juosta. Matoma tik skaidrių turinio sritis, norint pereiti tarp skaidrių reikia naudoti „Go to

Slide“ - .

- *Hide Summary Slide* – pažymėjus yra paslepiama *Summary* (liet. *Santrauka*) skaidrė.
- *Override "Show Solution" button* – galima valdyti "Show Solution" (liet. *Rodyti sprendimą*) mygtuko rodymą: rodoma kiekvienam klausimui atskirai (numatyta), rodoma visiems klausimams (*Enabled* (liet. *Ijungta*)), ar išjungta visiems klausimams (*Disabled* (liet. *Išjungta*))
- *Override "Retry" button* – galima valdyti mygtuko *Retry* (liet. *Kartoti*) mygtuko rodymą: rodomas kiekvienam klausimui atskirai (numatyta), rodoma visiems klausimams

(*Enabled* (liet. *Ijungta*)), ar išjungta visiems klausimams (*Disabled* (liet. *Išjungta*)).

- *Show "Show solution" button in the summary slide* – jei pažymėta, besimokantysis galės paržiūrėti visų klausimų atsakymus paskutinėje – *Summary* (santraukos) skaidrėje.
- *Show "Retry" button in the summary slide* – jei pažymėta, besimokantysis, pasiekęs *Summary* (santraukos) skaidę, galės pakartoti atsakyti į visus klausimus. **Pastaba:** atnaujinę puslapį, besimokantieji gali bandyti dar kartą atlikti net, jei šis mygtukas nerodomas.
- *Enable print button* – jei pažymėta, besimokantysis matys mygtuką, kurį spustelėjus galės matyti spausdinimo rodinį ir jį spausdinti.

▼ Behaviour settings.

☐ Activate Active Surface Mode

Removes navigation controls for the end user. Use Go To Slide to navigate.

☐ Hide Summary Slide

Hides the summary slide.

Override "Show Solution" button

This option determines if the "Show Solution" button will be configured for each question individually (default) shown for all questions (Enabled) or disabled for all questions (Disabled)

- ▼

Override "Retry" button

This option determines if the "Retry" button will be configured for each question individually (default) shown for all questions (Enabled) or disabled for all questions (Disabled)

- ▼

☒ Show "Show solution" button in the summary slide

If enabled, the learner will be able to show the solutions for all question when they reach the summary slide

☒ Show "Retry" button in the summary slide

If enabled, the learner will be able to retry all questions when they reach the summary slide. Be advised that by refreshing the page the learners will be able to retry even if this button isn't showing.

☐ Enable print button

Enables the print button.

29. Išskleidus parinktį *Social Settings*, galite pažymėti, jog būtų rodoma *Dalintis* piktogramos socialiniuose tinkluose:

▼ Social Settings

☐ Display Facebook share icon

☐ Display Twitter share icon

☐ Display Google+ share icon

30. Parinktyje *Text overrides and translations* galite atlikti vertimus ar numatyto teksto perrašymą.

▼ Course Presentation

Slide

Translation for "Slide" *

Slide

Translation for "Score" *

Score

Translation for "Your Score" *

Your Score

Translation for "Max Score" *

Max Score

Translation for "Total" *

Total

Translation for "Total Score" *

Total Score

Title for show solutions button *

Show solutions

Text for the retry button

Retry

Text for the export text button *

Export text

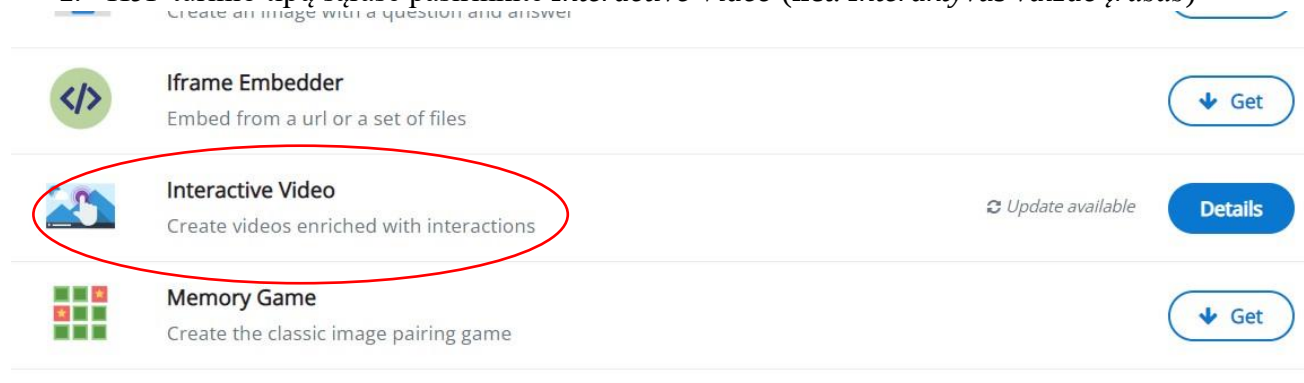
2. Interaktyvus vaizdo įrašas (ang. Interactive Video)

H5P interaktyvaus vaizdo įrašo turinio tipas leidžia įtraukti į vaizdo įrašų interaktyvių elementų: kaip paveikslėlių, URL, papildomo teksto, įvairių klausimų. Kada naudoti interaktyvų vaizdo įrašą?

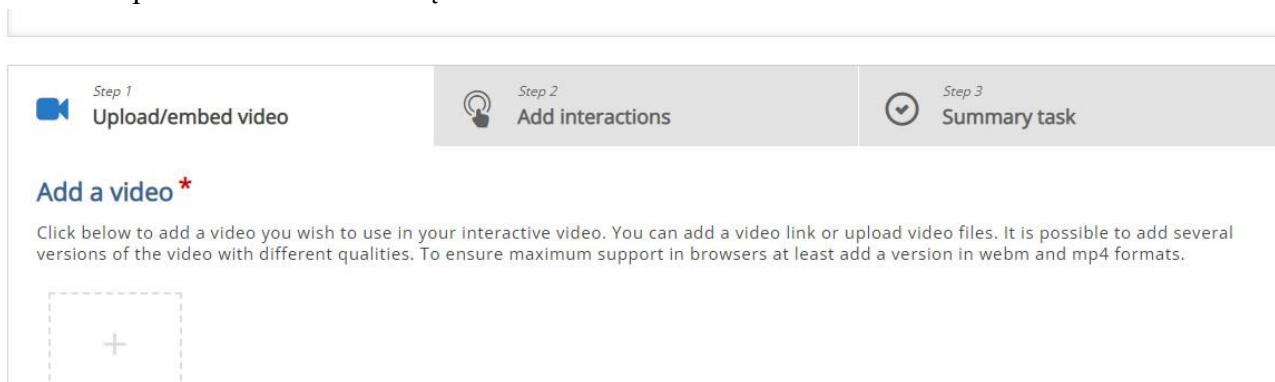
Šį H5P turinio tipą puikiai galima pritaikyti tuomet, kai jau turite vaizdo įrašą ir jį norite praturtinti interaktyviais elementais. Siekiant diferencijuoti mokymosi procesą, galite pridėti papildomos išsamios informacijos, pvz.: pateikti paveikslėlių, lentelių, teksto ir nuorodų ir pan., su kuria besimokantieji gali sąveikauti peržiūrėdami vaizdo įrašą. Taip pat galite įtraukti užduočių ir įvairaus tipo klausimų, kuriuos besimokantieji gali bet kuriuo metu atlikti. Vaizdo įrašą galite praturtinti įtraukdami tokius klausimo tipus kaip vieno ar kelių pasirinkimų (ang. *Single Choice*, *Multichoice*), vilkti ir palikti (ang. *Drag&Drop*), santraukos (ang. *Summary*) ir kt.

Interaktyvaus vaizdo įrašo kūrimas

1. Kurse įtraukite naują H5P turinio veiklą.
2. H5P turinio tipų sąrašę pasirinkite *Interactive Video* (liet. *Interaktyvus vaizdo įrašas*)



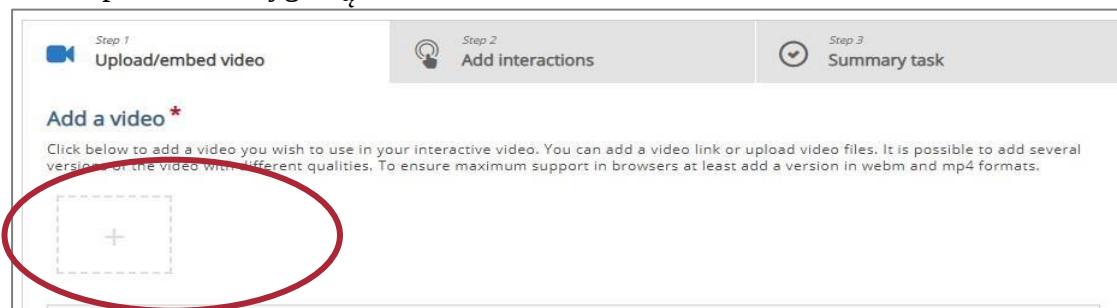
3. Atveriamas interaktyvaus vaizdo įrašo redaktorius, kurį sudaro trys pagrindiniai skirtukai:
 1. Vaizdo įrašo įkėlimas
 2. Interaktyvių elementų įtraukimas
 3. Apibendrintos užduoties įtraukimas



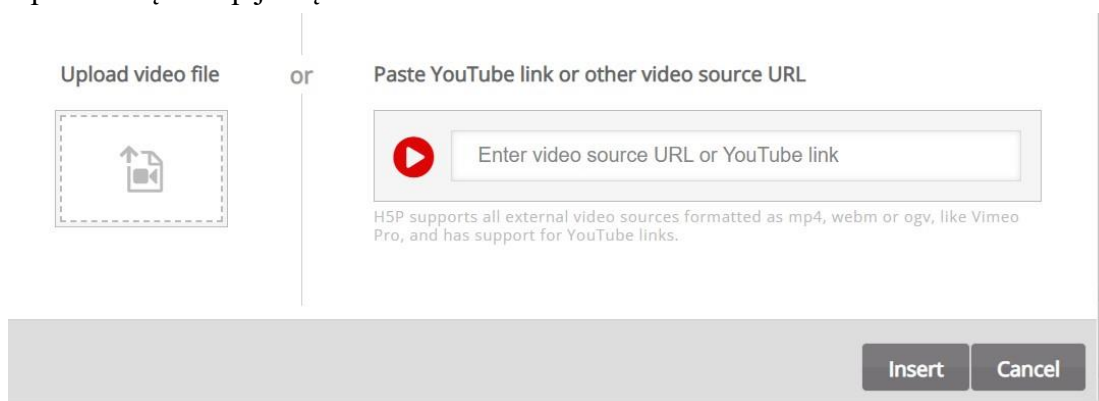
4. *Title* lauke įrašykite interaktyvaus vaizdo įrašo pavadinimą, kuris bus matomas aplinkoje kaip H5P veiklos pavadinimas besimokantiejiems.

Vaizdo įrašo įkėlimas

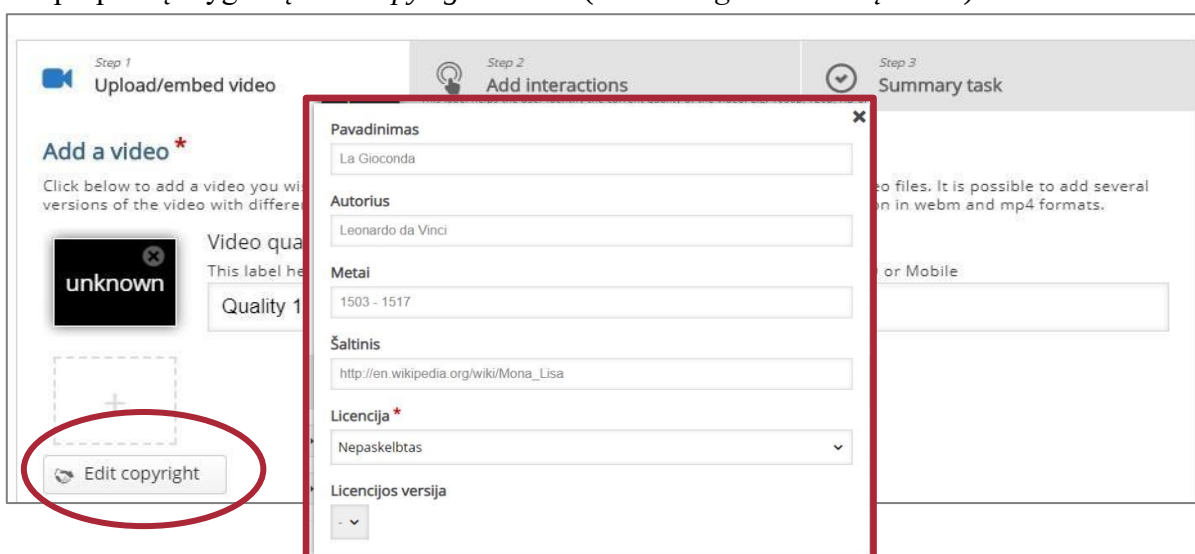
5. Paspauskite + mygtuką



6. Vaizdo įrašą galite įkelti iš savo kompiuterio, spustelėjus *Upload video file* arba pateikti kaip nuorodą nukopijuotą iš Youtube kanalo.



7. Įkėlę vaizdo įrašą ar pateikę vaizdo įrašo URL, galite pateikti autorių teisių informaciją paspaudę mygtuką *Edit copyright button* (liet. *Redaguoti autorių teises*).



8. Paspauskite redaktoriaus viršuje esantį skirtuką *Step 2. Add interactions* (liet. *Įtraukti interaktyvių elementų*).

9. Virš vaizdo įrašo pateikiama įrankių juosta, kuria naudojantis galima įterpti interaktyvius elementus:



Pagrindiniai turinio kūrimo įrankiai:



- žymimo teksto įterpimas



- teksto įterpimas



- lentelės įterpimas



- nuorodos įterpimas



- paveikslėlio įterpimas



- klausimo tipas kai iš kelių pasirenkamų teiginių galima pasirinkti vieną teisingą (ang.

Statements)



- vieno pasirinkimo klausimo tipo rinkinys. Galima įterpti vieną arba kelis klausimus su vienu pasirinkimu iš kelių (ang. *Single Choise Set*)



- kelių pasirinkimų klausimo tipas (ang. *Multiple Choice*)



- tiesa ar melas klausimo tipas (ang. *True/False*)



- praleistų žodžių įrašymo klausimo tipas (ang. *Fill the Blank*)



- vilkti ir palikti klausimo tipas (ang. *Drag&Drop*)



- vilkti ir palikti tekstą klausimo tipas (ang. *Drag Text*)



- žodžių radimas tekste klausimo tipas (ang. *Mark the Words*)



- išsiskojančio pasirinkimo klausimo tipas, kai yra nukreipiama pagal pasirinktą atsakymą (ang. *Crossroads*)



- naršymo taškas leidžia įtraukti aktyvią žymimos srities elementą (ang. *Navigation Hotspot*)



- išskleidus galima pasirinkti kitus interaktyvius elementus (ang. *More Elements*)



- klausimyno kūrimo įrankis, kuris leidžia įtraukti trumpo atsakymo ir kelių pasirinkimų klausimų rinkinį (angl. *Questionnaire*)



- esė klausimo tipas (ang. *Free Text Question*)

10. Pasirinkę interaktyvaus elementą, spustelėkite jį įterpimui į vaizdo įrašą ir užpildykite pasirinkto elemento laukus.

6. *Display time* lauke nurodykite laiką, kada elementas turėtų būti rodomas vaizdo įrašė.

Display time *

0:00 - 0:10

7. Jei norite, jog prieš pasirinkto element rodymą vaizdo įrašas būtų sustabdytas, pažymėkite parinktį *Pause video* (liet. *Stabdyti vaizdo įrašą*)

☐ **Pause video**

8. Jei norite, jog pasirinktas elementas būtų rodomas kaip mygtukas pažymėkite *Display as Button*.

9. Jei norite, jog pasirinktas elementas būtų iškart atvaizduojamas ant vaizdo įrašo, pažymėkite *Display as Poster* (numatyta).

Display as

☐  **Button**
☒  **Poster**

Apibendrinančios užduoties įtraukimas

10. Paspauskite redaktoriaus viršuje esantį skirtuką *Step 3. Summary* (liet. *Žingsnis 3. Apibendrinta užduotis*). Galite įtraukti apibendrintą užduotį, kuri skirta, kad besimokantysis apmąstytų vaizdo įrašė pateiktą mokymosi turinį. Apibendrintoje užduotyje yra pateikiami teiginiai, iš kurių vienas yra teisingas.

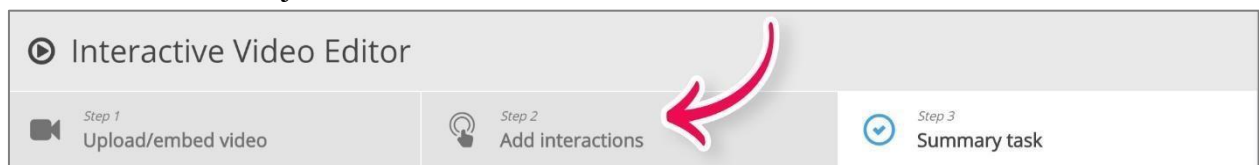
11. Norėdami pateikti užduotį, *Summary task* lange užpildykite laukus:

- *Title* (liet. Pavadinimas) įrašykite kuriamos užduoties pavadinimą.

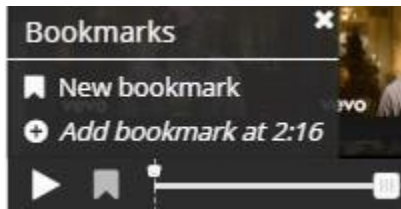
- *Introduction* *text* lauke įrašykite užduoties aprašymą ir nurodymus besimokantiejiems.
- *Summary* lauke pateikite teiginius. Pirmasis teiginys yra teisingas.
- Jei norite įtraukti daugiau teiginių, spauskite mygtuką *Add Statement*.

Bookmarks (liet. Žyma) įtraukimas

13. Į vaizdo įrašą galite įtraukti *Bookmarks* (liet. Žyma), kurios naudojamos nurodyti vaizdo įrašo temas, išskirti interaktyvumą ar įvykį vaizdo įrašė.
14. Norėdami įtraukti *Bookmarks*, grįžkite prie *Add Interactions*, paspausdami šį skirtuką redaktoriaus viršuje.



15. *Bookmarks* yra rodomos *Bookmarks* meniu , kuris atidaromas paspaudus mygtuką šalia mygtuko *Play*.
16. Grojimo takelyje perkeltkite grojimo tašką, kur norite pridėti *Bookmarks*.
17. Spauskite mygtuką *Bookmark > Add Bookmark at ...* ir pridėkite žymos pavadinimą. Įrašymui spauskite klaviatūroje *Enter*.



Papildomos parinktys

33. Parengus interaktyvų vaizdo įrašą, galima valdyti kitus vaizdo įrašo grojimo parametrus išskleidus *Behaviour settings* ir perrašyti matomą numatytą pristatymo tekstą, atliekant teksto vertimus parinktyje *Text overrides and translations*.
34. Išskleidus *Behaviour settings* galima:
 - *Start video at* - parinktyje galima nurodyti vaizdo įrašo pradžios laiką.
 - *Auto-play video* – pažymėjus, vaizdo įrašas bus pradedamas groti automatiškai.
 - *Show button for rewinding 10 seconds* – pažymėjus, bus rodomas atsukimo atgal (10 sek.) mygtukas
 - *Prevent skipping forward in a video* - pažymėjus, besimokančiajam bus išjungtas vaizdo įrašo naršymas, t. y. prasukti į priekį nebus galimybės
 - *Override "Show Solution" button* – galima valdyti "Show Solution" (liet. Rodyti sprendimą) mygtuko rodymą: rodoma kiekvienam klausimui atskirai (numatyta), rodoma visiems klausimams (*Enabled* (liet. Įjungta)), ar išjungta visiems klausimams (*Disabled* (liet. Išjungta))
 - *Override "Retry" button* – galima valdyti mygtuko *Retry* (liet. Kartoti) mygtuko rodymą: rodomas kiekvienam klausimui atskirai (numatyta), rodoma visiems klausimams (*Enabled* (liet. Įjungta)), ar išjungta visiems klausimams (*Disabled* (liet. Išjungta)).

Behavioural settings

Start video at

Enter timecode in the format M:SS

☐ Auto-play video

Start playing the video automatically

☐ Loop the video

Check if video should run in a loop

Override "Show Solution" button

This option determines if the "Show Solution" button will be shown for all questions, disabled for all or configured for each question individually.

-

Override "Retry" button

This option determines if the "Retry" button will be shown for all questions, disabled for all or configured for each question individually.

-

☐ Start with bookmarks menu open

This function is not available on iPad when using YouTube as video source.

☐ Show button for rewinding 10 seconds

☐ Prevent skipping forward in a video

Enabling this options will disable user video navigation through default controls.

☐ Deactivate sound

Enabling this option will deactivate the video's sound and prevent it from being switched on.

35. Keitimų išsaugojimui spauskite įrašomo mygtuką puslapio apačioje.

Kai kurių veiklų kūrimas

1. Pažymėkite žodžius (*Mark the Words*)

Į turinio lauką suveskite tekstą, pateiktus pasirinkimus atskirkite / ženklu, o teisingą variantą rašykite tarp *.

Vaikystėje padarome / *iškrečiame* daug išdaigų. Nuo mažens reikia taupyti / *tausoti* sveikatą. Bepradedant / *pradedant* rašyti pasigirsta muzikos garsai. Visame vagone *girdėjosi* / skambėjo knarkimas. Toliau seka erdvės

2. Įrašykite tinkamas galūnes/žodžius (*Fill in the Blanks*) Reikiamą įrašyti žodį/galūnę rašykite tarp * ženklu.

Priėjome išvad*ą*, kad rašytojas buvo teisus.

Liucės žodžiai turėjo milžinišk*ą* reikšm*ę* Liudui.

Mokiniai matys taip:

Irašykite žodžių galūnes

Priėjome išvad , kad rašytojas buvo teišus.

Jis atstovavo savo laikotarp .

3. Taip/ne (True/false)

Parašę sakinį pažymėkite, ar jame yra klaidų, ar jis taisyklingas.

Question *

B *I* $\times_2$ $\times^2$ I_x    Normalus ▾

Šiandien grįžtant sutikau draugą.

body p

Correct answer *

☐ True ☒ False

4. Nutempkite žodžius (*Drag the Words*)

Žodžius, kuriuos reikės nutempti į jiems skirtą vietą, rašykite tarp *.

Dirbant tėvui kiti žiūrėjo. *Dirbdamas* nesidairyk į šalis.

Mokiniai matys

tėvui kiti žiūrėjo. nesidairyk į šalis.

Dirbdamas

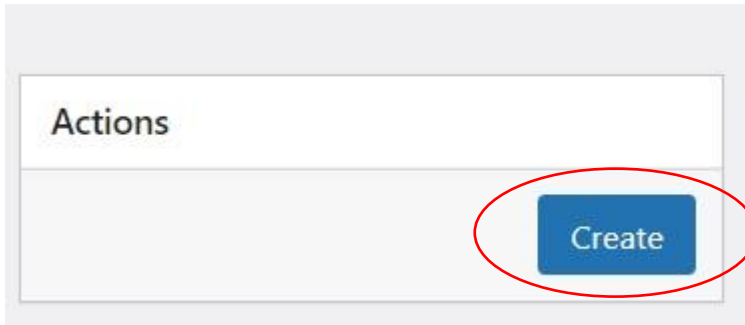
Dirbant

✓ Check

Jeigu žodžių reikia daugiau ir jie netinka jokiame sakinyje, duokite likusius žodžius sudėti tam tikra tvarka, pvz, pagal abėcėlę.

Išsaugojimas ir paskelbimas

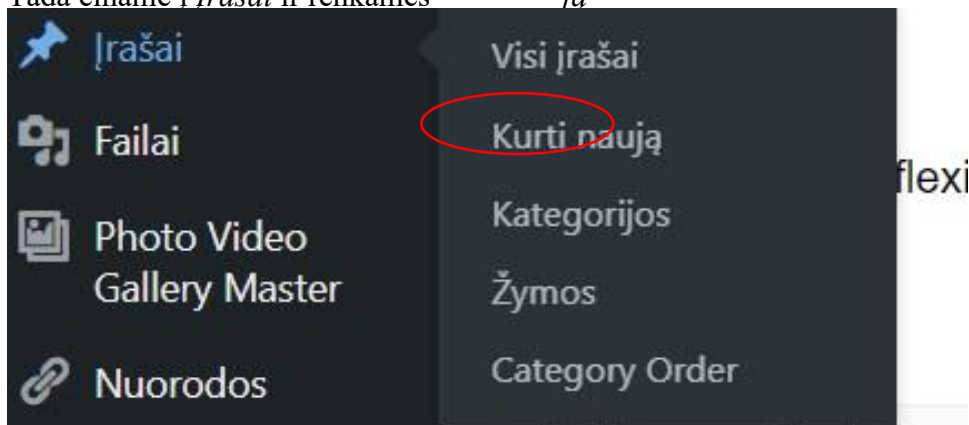
Sukūrę bet kokio tipo užduotį išsaugokite ją paspausdami dešinėje viršuje esantį mygtuką *Create*



Ji paspaudus atsiranda nuoroda, kurią reikia nusikopijuoti

```
[h5p id="14"]
```

Tada einame į *Irašai* ir renkamės *Kurti naują*.



Kurkite kaip įprastai, tik po pavadinimu įklijuokite nukopijuotą nuorodą. Nepamirškite nustatyti kategorijos, pažymėkite, kad tai yra interaktyvus turinys.

Pridėti pavadinimą

```
[h5p id="14"]
```